
NOZIONI BASE DI HTML

Aggiornato al 06 marzo 2006

Ermes ZANNONI
(ermes@zannoni.to.it)
(<http://www.zannoni.to.it>)

Indice :

1. Introduzione
 2. Tag di default
 3. Formattazione del testo
 - 3.1 Dimensione del carattere
 - 3.2 Modificare il carattere
 - 3.3 Paragrafi
 - 3.4 Nuova riga
 - 3.5 Caratteri a spaziatura fissa
 - 3.6 Pedice e apice
 - 3.7 Linea orizzontale
 4. Inserimento di immagini
 5. I link
 6. Elenchi
 - 6.1 Elenchi numerati
 - 6.2 Elenchi non numerati
 7. Tabelle
 8. Frame
 9. Caratteri speciali
-

1. Introduzione

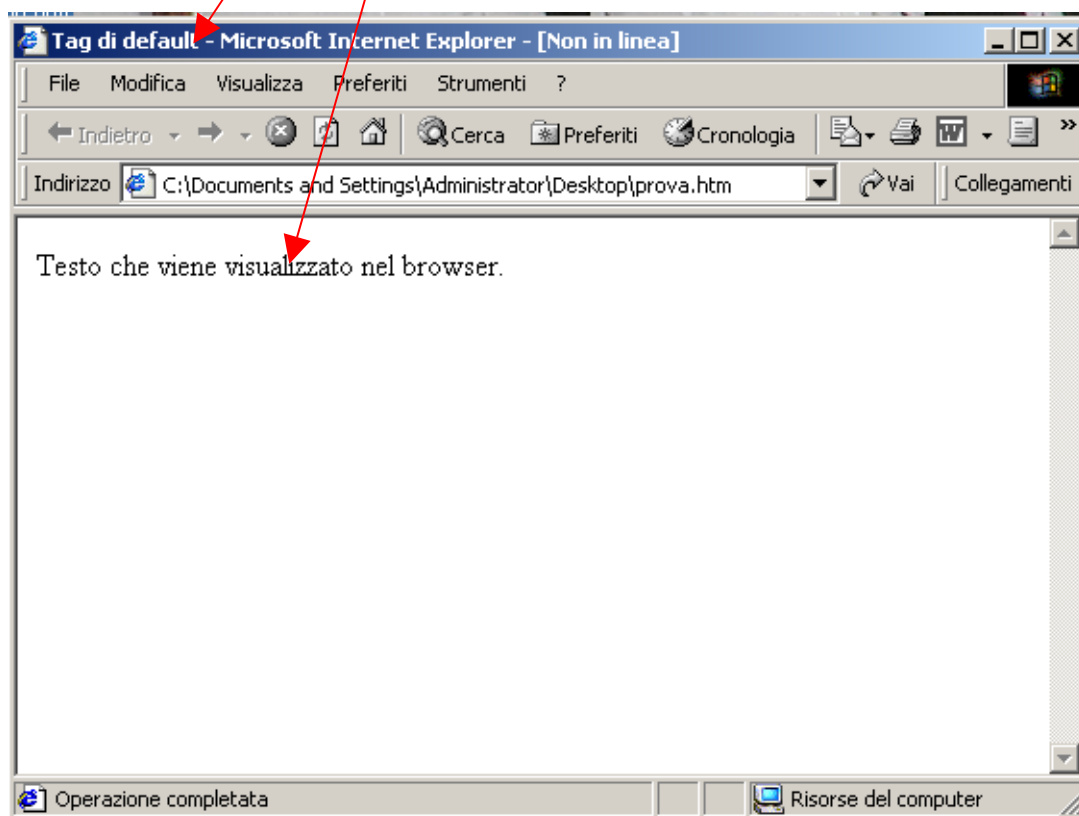
Dispensa introduttiva al linguaggio HTML. Per esercitarvi vi consiglio di usare il notepad (editor di testo) o qualsiasi programma di editor di pagine web, l'importante che non sia un programma visuale tipo Frontpage ecc.

Questa dispensa è di distribuzione gratuita per cui non può essere messa in vendita.

2. Tag di default

Obbligatoriamente il file deve contenere i seguenti tag:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Tag di default</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Testo che viene visualizzato nel browser.
  </BODY>
</HTML>
```



Se si vuole provare a visualizzare questo breve listato con un browser, bisogna:

- 1) Aprire un editor di testo (notepad);
- 2) Digitare il codice precedente;
- 3) Salvarlo con un nome a proprio piacimento con estensione .html (esempio **ermes.html**);
- 4) Aprire il file salvato con un browser (esempio Mozilla – Internet explorer – ecc.).

Passiamo ad una breve spiegazione dei tag scritti:

<HTML>...</HTML> indica al browser che il file è stato scritto in html;
<HEAD>...</HEAD> l'intestazione del documento;
<BODY>...</BODY> racchiude il testo che verrà visualizzato nel browser.

Nel tag <BODY> ... </BODY> si possono aggiungere degli attributi per la visualizzazione della pagina, esempio:

1) **bgcolor** definisce il colore dello sfondo della pagina

```
<BODY BGCOLOR="colore">...</BODY>
```

per impostare il colore ci sono due metodi:

- Inserendo il nome del colore (black, blue, fucsia, gray, gree, lime, maroon, olive, purple, red, Silver, yellow, ecc.);
- Scrivendo il codice del colore preceduto da un #, esempio #rrggbb, dove:
 - rr definisce la gradazione del rosso;
 - gg definisce la gradazione del verde;
 - bb definisce la gradazione del bluquesto codice viene scritto in numeri esadecimali.

vediamo due esempi per impostare il colore dello sfondo:

```
<BODY BGCOLOR="#hh0055">...</BODY>
```

O

```
<BODY BGCOLOR="yellow">...</BODY>
```

2) **Background** per inserire un immagine nello sfondo, esempio:

```
<BODY BACKGROUND="percorso/nome_del_file">...</BODY>
```

3) **text** permette di modificare il colore del testo, di default è il nero ma in caso si volesse cambiare il colore dello sfondo si ha la possibilità di modificarlo.

```
<BODY TEXT="colore">...</BODY>
```

Per la dichiarazione del colore vedere l'attributo **bgcolor**.

4) **link** imposta un colore per i collegamenti ipertestuali, i link possono essere sia testuali che immagini.

```
<BODY LINK="colore">...</BODY>
```

Per la dichiarazione del colore vedere l'attributo **bgcolor**.

- 5) **alink** imposta un colore per i collegamenti ipertestuali in caso si tenesse premuto il tasto sinistro del mouse su link.

```
<BODY ALINK="colore">...</BODY>
```

Per la dichiarazione del colore vedere l'attributo **bgcolor**.

- 6) **vlink** imposta un colore per i collegamenti ipertestuali dopo aver cliccato su un link, serve come promemoria che quella pagina è stata vista.

```
<BODY ALINK="colore">...</BODY>
```

Per la dichiarazione del colore vedere l'attributo **bgcolor**.

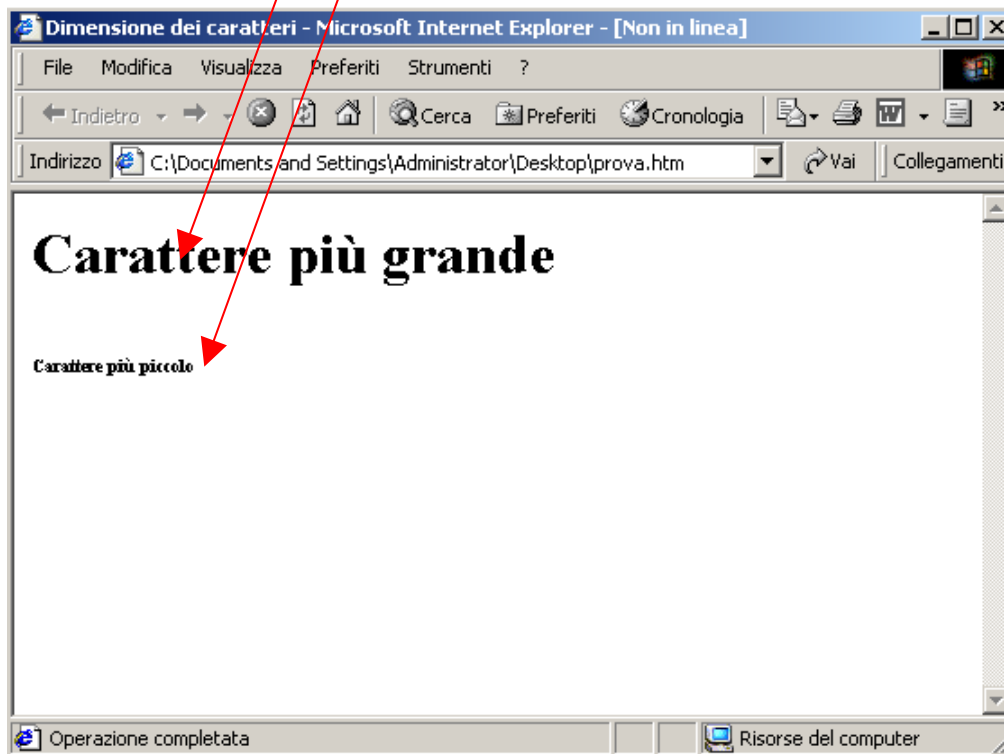
3. Tag di default

3.1 Dimensione del carattere

Per cambiare la dimensione dei caratteri dobbiamo racchiuderlo il testo dal tag <H1>...</H1> per il carattere più grande al <H6>...</H6> al carattere più piccolo.

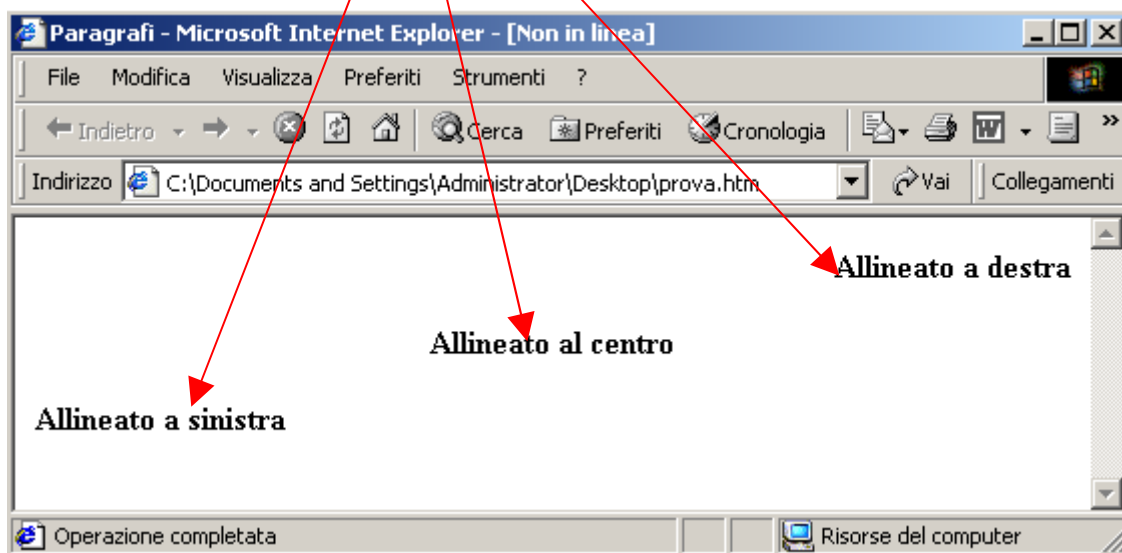
```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Dimensione dei caratteri</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H1>Carattere più grande</H1><BR>
    <H6>Carattere più piccolo</H6>
  </BODY>
</HTML>
```

Si utilizza il tag
 per tornare ad una nuova riga.



Il tag <H1>...</H1> supporta gli attributi di allineamento **align=** right / center / left, alcuni esempi:

```
<H1 align=right>Allineato a destra</H1>  
<H1 align=center> Allineato al centro</H1>  
<H1 align=left> Allineato a sinistra</H1>
```



3.2 Modificare il carattere

Per modificare il carattere utilizziamo il tag ..., con almeno uno dei seguenti attributi:

- **face** modifica il tipo di carattere, esempio:

```
<FONT FACE="arial">Testo scritto in carattere arial</FONT>
```

- **color** utilizzato per colorare una parte del testo, esempio:

```
<FONT COLOR="yellow">Testo scritto in giallo</FONT>
```

- **size** utilizzato per modificare la dimensione del carattere, il valore va da 1 a 7:

```
<FONT SIZE="1">Testo scritto con dimensioni di carattere 1</FONT>
```

o i seguenti tag descritti:

<I>...</I> imposta il carattere in corsivo, esempio: *corsivo*;

... imposta il carattere in grassetto, esempio: **grassetto**;

<U>...</U> imposta il carattere sottolineato, esempio: sottolineato;

Se si vuole si può utilizzare anche più di uno contemporaneamente, esempio:

```
<I><B>Questo testo verrà scritto in corsivo e grassetto</B></I>
```

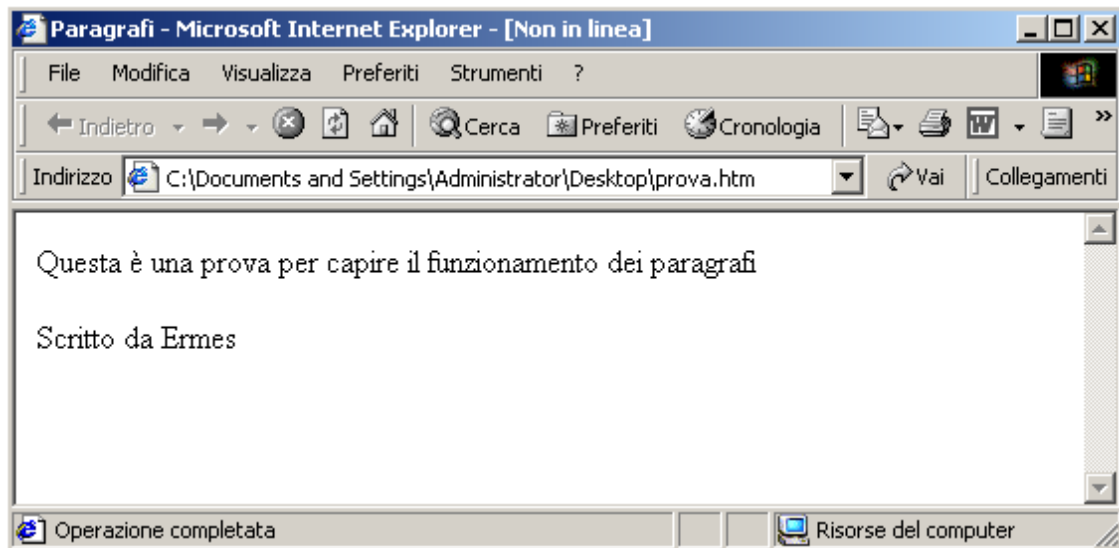
In questo caso otterremo nel browser:

Questo testo verrà scritto in corsivo e grassetto

3.3 Paragrafi

Per delimitare i paragrafi si utilizza i tag <p>...</p>, da un paragrafo all'altro sarà separato da uno spazio.

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Paragrafi</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <p>Questa è una prova per capire il funzionamento dei
      paragrafi</p>
    <p>Scritto da Ermes</p>
  </BODY>
</HTML>
```



Il tag <p>...</p> supporta gli attributi di allineamento **align=** right / center / left, alcuni esempi:

```
<p align=right> Allineato a destra </p>
<p align=center> Allineato al centro </p>
<p align=left> Allineato a sinistra </p>
```

3.4 Nuova riga

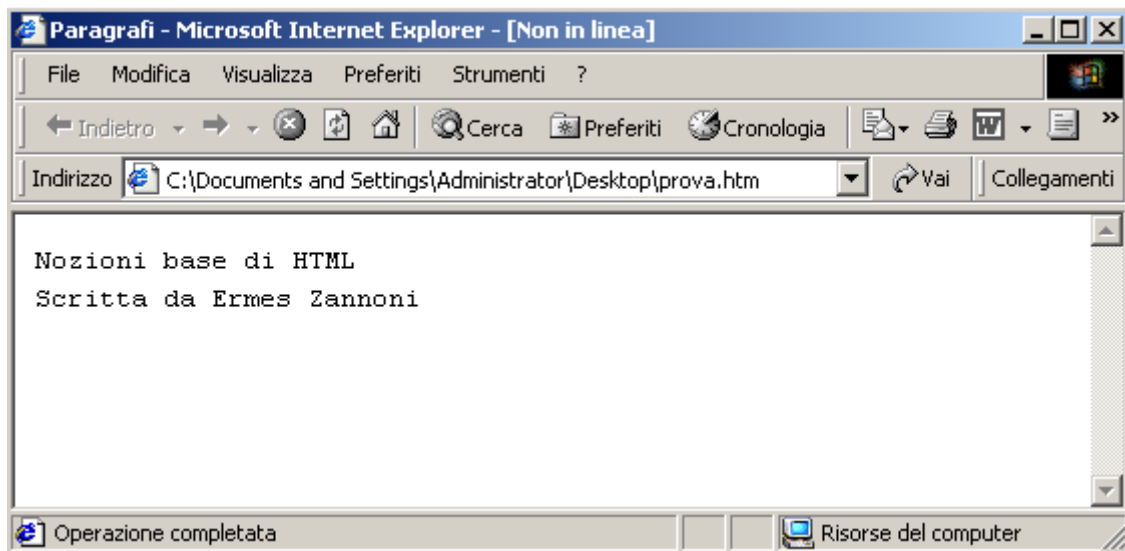
Per iniziare una nuova riga si utilizza il tag **
**, esempio:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Dimensione dei caratteri</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H1>Carattere più grande</H1><BR>
    <H6>Carattere più piccolo</H6>
  </BODY>
</HTML>
```

3.5 Caratteri a spaziatura fissa

Per migliorare l'estetica si possono usare dei caratteri a spaziatura fissa, ogni carattere occupa una larghezza fissa, la i occupa lo stesso spazio della m, per far ciò si utilizza il tag **<TT>..</TT>**, esempio:

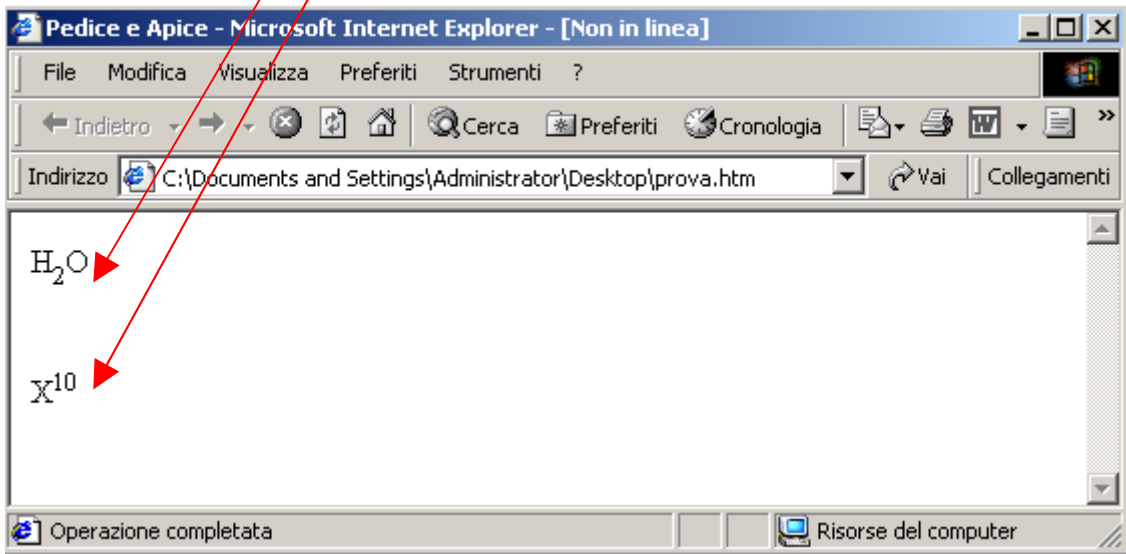
```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Dimensione dei caratteri</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <TT>Nozioni base di HTML</TT><BR>
    <TT>Scritta da Ermes Zannoni</TT>
  </BODY>
</HTML>
```



3.6 Pedice e Apice

Per ottenere un carattere come pedice utilizziamo il tag `_{...}`, e per l'apice il tag `^{...}`, esempio:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Pedice e Apice</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    H<SUB>2</SUB><BR>
    X<SUP>10</SUP>
  </BODY>
</HTML>
```

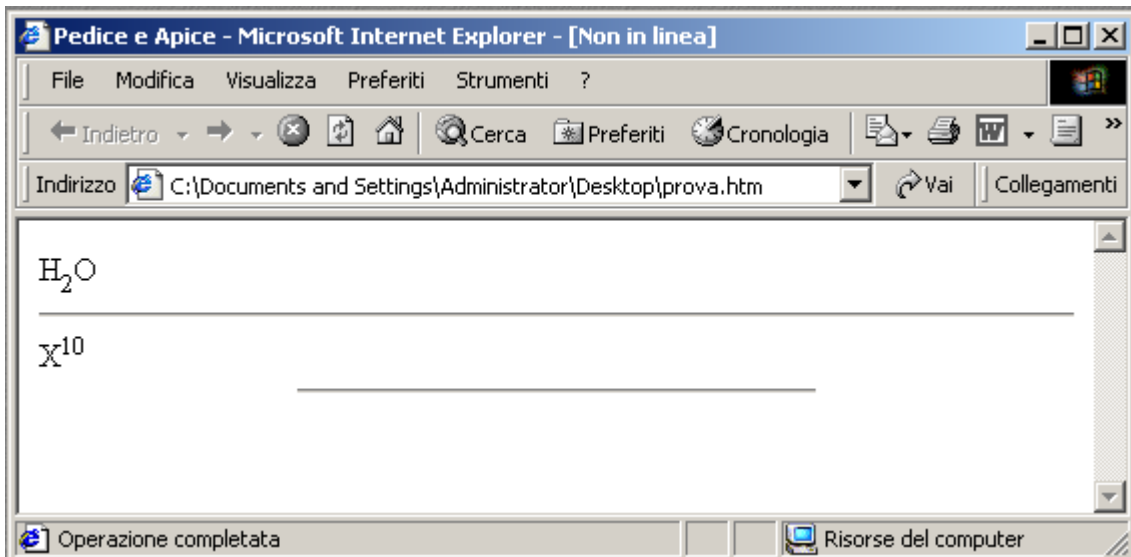


3.7 Linea orizzontale

Per spezzare un blocco di testo da un altro si può utilizzare una linea orizzontale con il tag `<hr>`, esempio:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Pedice e Apice</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    H<SUB>2</SUB><HR>
    X<SUP>10</SUP><HR WIDTH=50%>
  </BODY>
</HTML>
```

l'attributo **width** serve per impostargli una lunghezza, in questo caso il 50% della videata del browser.



4. Inserimento di immagini

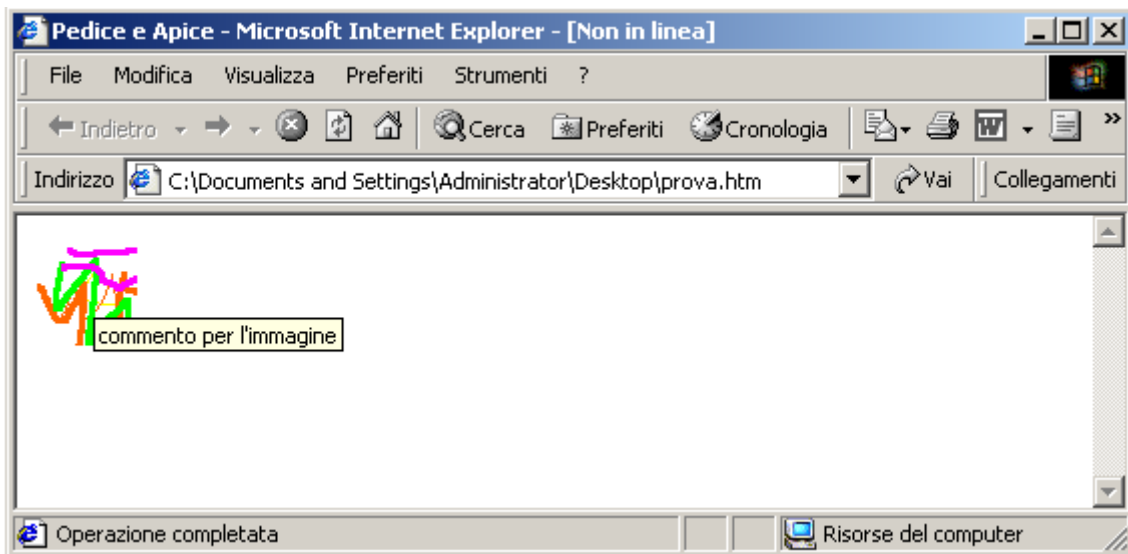
Per inserire un'immagine (gif / jpg / bmp) si utilizza il tag:

```
<IMG src="percorso/nome_del_file">
```

Questo tag può avere i seguenti attributi:

- **width** imposta la larghezza dell'immagine;
- **height** imposta l'altezza dell'immagine;
- **border** imposta la larghezza del bordo;
- **alt** imposta la scritta di default che compare quando si passa sopra con il mouse.

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Pedice e Apice</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    
  </BODY>
</HTML>
```



Si consiglia:

- Di fare immagini che non superino i 50 Kb, per motivi di lentezza nel aprire la pagina nel browser;
- Se l'immagine a pochi colori di utilizzare il formato GIF e se ha svariati colori utilizzare il formato JPG.

5. I link

I link servono per passare da una pagina all'altra (collegamento ipertestuale). Per creare un collegamento tra due pagine utilizziamo il tag:

```
<a href="/percorso/file_2.html">Pagina Successiva</a>
```

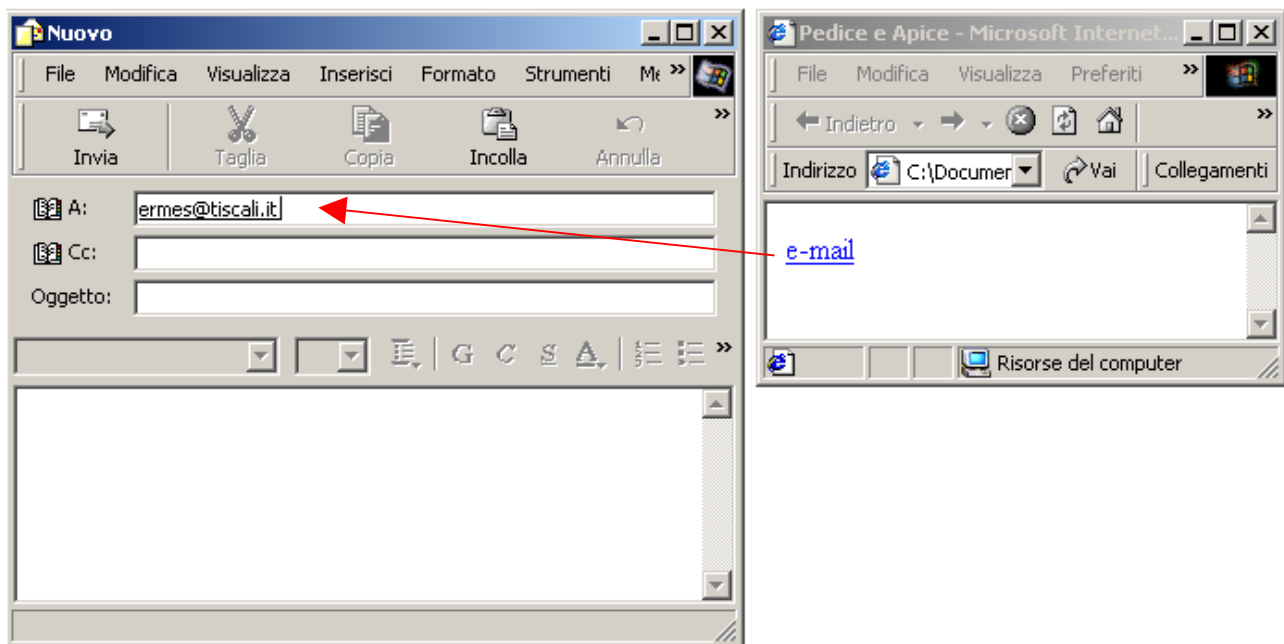
o

```
<a href="http://web.tiscali.it/glacier">Sito creato da Ermes</a>
```

Nel primo esempio cliccando con il mouse su "Pagina Successiva", si passa alla pagina file_2.html, in poche parole ha lo stesso utilizzo dell'indice in un libro.

Un altro utilizzo dei link è il collegamento ad un indirizzo e-mail, cliccandoci sopra apre automaticamente la finestra per inviare l'e-mail alla persona desiderata:

```
<a href="mailto:zannoni.ermes@tiscalinet.it">Invia e-mail</a>
```



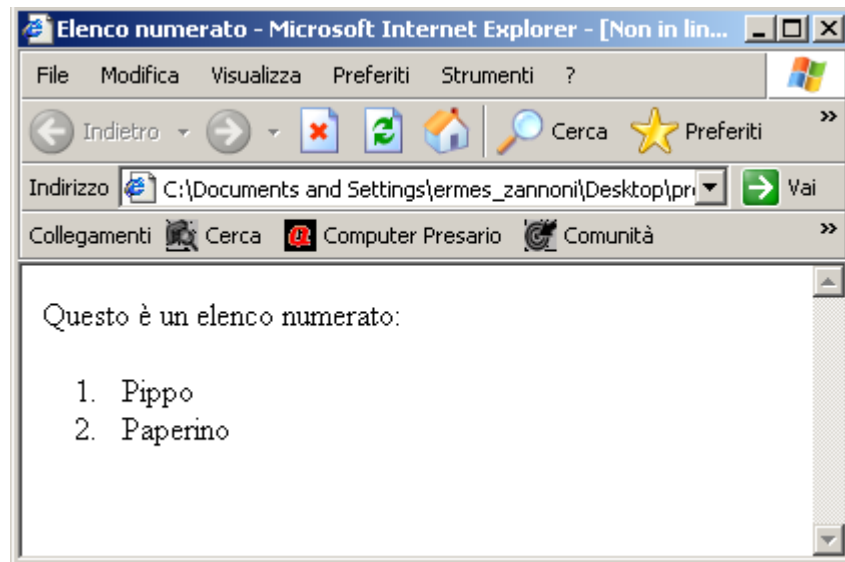
Per conoscere la funzione dell'attributo **target** del tag `<a href>...` vedere il capitolo dei riguardante i frame.

6. Elenchi

6.1 Elenchi numerati

Se si vuole un elenco numerato, usiamo i tag `.....`, nel seguente metodo:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Elenco Numerato</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <OL>
      <LI>Pippo</LI>
      <LI>Paperino</LI>
    </OL>
  </BODY>
</HTML>
```



Il tag `` supporta l'attributo **type="valore"** e **start="valore"**, il primo da la possibilità di scelta del tipo di numerazione, tra cui:

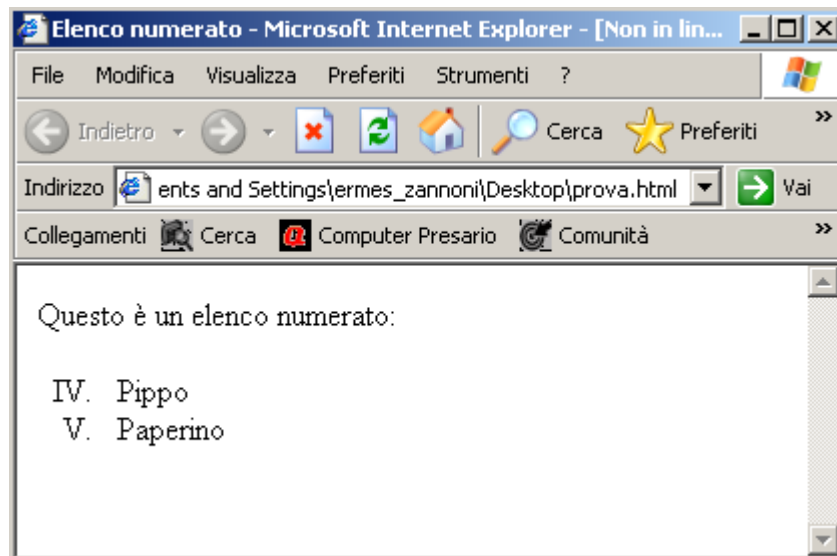
- 1: numerazione classica (1,2,3,...);
- i: numerazione romana, lettere minuscole (i, ii, iii, ...);
- I: numerazione romana, lettere maiuscole (I, II, III, ...);
- a: numerazione letterale, lettere minuscole (a, b, c, ...);
- A: numerazione letterale, lettere maiuscole (A, B, C, ...).

Esempio:

```
<OL TYPE="I">
  <LI>Pippo</LI>
  <LI>Paperino</LI>
</OL>
```

Il secondo tag `start="valore"`, dà la possibilità di iniziare un elenco da una posizione arbitraria:

```
<OL TYPE="I" START="4">
  <LI>Pippo</LI>
  <LI>Paperino</LI>
</OL>
```



6.2 Elenchi non numerati

Questo elenco a differenza del precedente non ha una numerazione, per identificare ogni punto si può scegliere tra il pallino pieno, pallino vuoto o il quadrato pieno. Per far ciò si usa il tag:

```
<UL TYPE="valore"><LI>..</LI><LI>...</LI></UL>
```

l'attributo `type` può avere i seguenti valori:

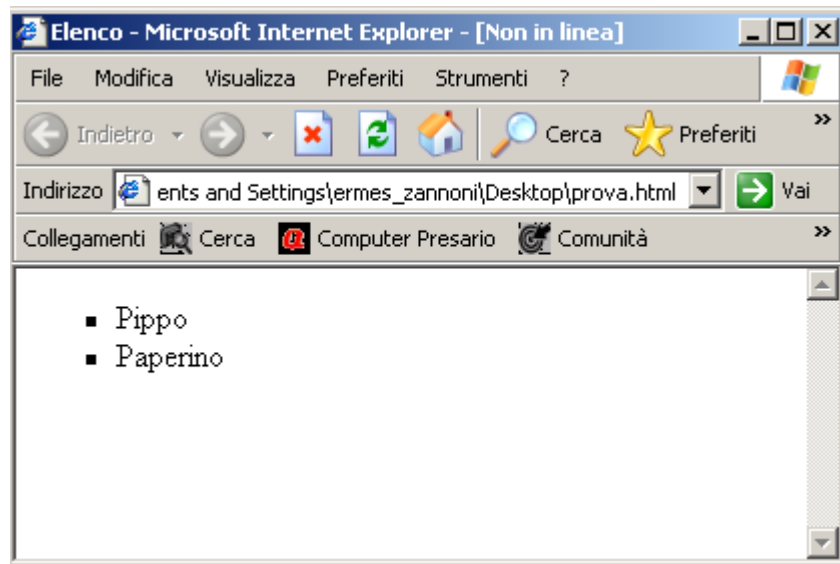
disc: pallino pieno nero;

circle: pallino vuoto;

square: quadrato pieno nero.

Esempio:

```
<UL TYPE=square>
  <LI>Pippo</LI>
  <LI>Paperino</LI>
</UL>
```

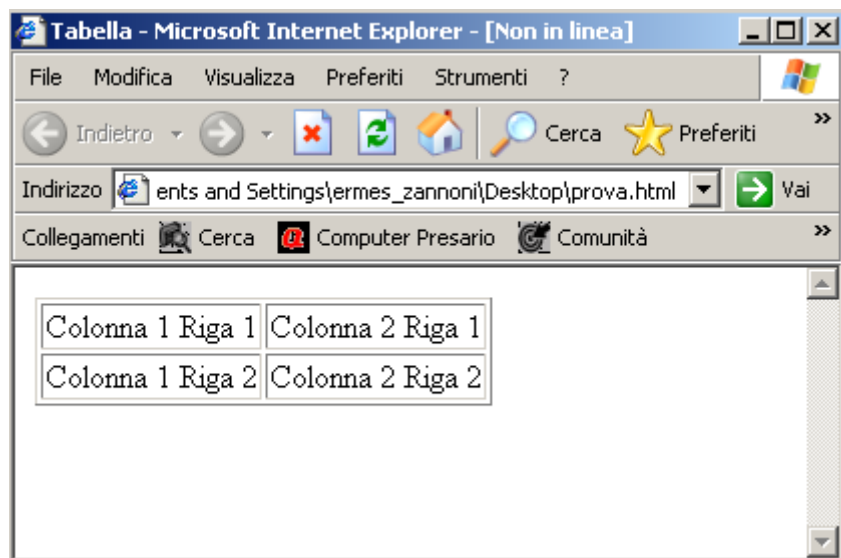


7. Tabelle

Per definire una tabella usiamo il tag `<TABLE>...</TABLE>`, con al suo interno i tag per le righe `<TR>...</TR>` e le colonne `<TD>...</TD>`, esempio:

```
<TABLE border=1>
  <TR>
    <TD>Colonna 1 Riga 1</TD>
    <TD>Colonna 2 Riga 1</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Colonna 1 Riga 2</TD>
    <TD>Colonna 2 Riga 2</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

In questo esempio abbiamo creato una tabella con 2 colonne e 2 righe con un bordo di larghezza 1 (attributo `border=1`).



il tag `<TABLE>` ha anche altri attributi oltre il `border` visto precedentemente:

- `align="valore"`:** allineamento del testo a sinistra (**`align=left`**), a destra (**`align=right`**), al centro (**`align=center`**);
- `width="valore"`:** imposta la larghezza della tabella in pixel (**`width="100"`**) o in percentuale (**`width="50%"`**);
- `cellspacing="valore"`:** distanza tra le celle espressa in pixel (**`cellspacing="5"`**);
- `cellpadding="valore"`:** distanza tra il testo e i suoi bordi in pixel (**`cellpadding="5"`**);
- `bgcolor="valore"`:** imposta il colore dello sfondo della tabella, nome del colore in inglese o numero esadecimale (esempio: **`#FF33AA`**).

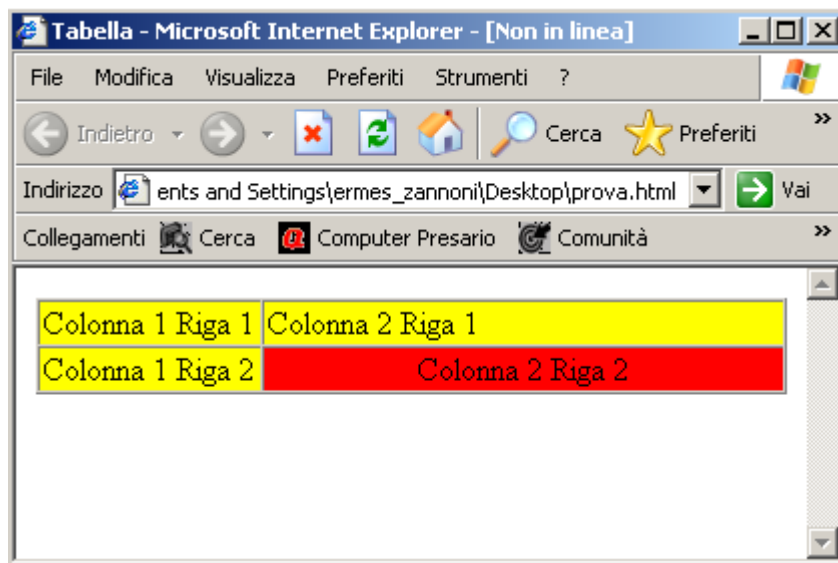
E in fine passiamo agli attributi che può avere il tag `<TR>` e `<TD>`, che sono:

- `align="valore"`:** allineamento del testo a sinistra (**`align=left`**), a destra (**`align=right`**), al centro (**`align=center`**);
- `valign="valore"`:** allineamento del testo in alto (**`valign=top`**), al centro (**`valign=middle`**), in basso (**`align=bottom`**);
- `bgcolor="valore"`:** imposta il colore dello sfondo della tabella, nome del colore in inglese o numero esadecimale (esempio: **`#FF33AA`**).

L'unica differenza di attributi tra <TR> e <TD>, che <TD> ha in più l'attributo width visto precedentemente per le tabelle.

Esempio:

```
<TABLE border=1 cellspacing=0 bgcolor=yellow width="100%">
  <TR>
    <TD width="30%">Colonna 1 Riga 1</TD>
    <TD width="70%">Colonna 2 Riga 1</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Colonna 1 Riga 2</TD>
    <TD bgcolor=red align=center>Colonna 2 Riga 2</TD>
  </TR>
</TABLE>
```



Se si volesse una tabella dove la prima riga o colonna sia composta da un'unica cella o unire più celle assieme bisogna utilizzare gli attributi colspan (singola cella nella riga) o rowspan (ingola cella nella colonna) nel tag <TD>, vedere l'esempio per quanto riguarda l'unione di celle in una riga:

```
<TABLE border=1 cellspacing=0 width="100%">
  <TR bgcolor=yellow>
    <TD colspan=2 align=center><B>CLIENTE</B></TD>
    <TD align=center><B>ANNI</B></TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD width="30%">Mario</TD>
    <TD width="30%">Rossi</TD>
    <TD width="40%">28</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

CLIENTE		ANNI
Mario	Rossi	28

Esempio successivo per quanto riguarda l'unione di celle in una colonna:

```

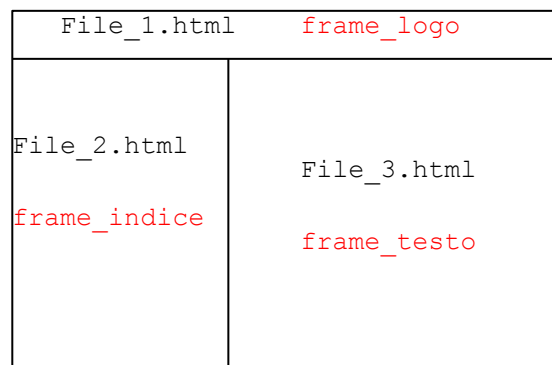
<TABLE border=1 cellspacing=0 width="100%">
  <TR bgcolor=yellow>
    <TD align=center width="30%"><B>NOME</B></TD>
    <TD align=center width="30%"><B>COGNOME</B></TD>
    <TD align=center width="30%"><B>ANNI</B></TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Mario</TD>
    <TD rowspan=2>Rossi</TD>
    <TD>28</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Carlo</TD>
    <TD>40</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Luca</TD>
    <TD>Palma</TD>
    <TD>18</TD>
  </TR>
</TABLE>

```

NOME	COGNOME	ANNI
Mario	Rossi	28
Carlo	Rossi	40
Luca	Palma	18

8. Frame

Grazie ai frame possiamo suddividere la finestra del browser in più parti, a ogni parte possiamo associargli un file diverso, esempio:



Videata di un browser

In questo modo possiamo associare al File_1.html il logo, al File_2.html l'indice e il File_3.html la pagina di testo.

Passiamo a visionare un po' di esempi su di essi.

Per iniziare suddividiamo la schermata in due colonne di pari dimensioni con il seguente listato:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Videata divisa in due frame</TITLE>
  </HEAD>
  <FRAMESET cols="50%,50%">
    <FRAME name="frame_sx" src="frame_sx.html">
    <FRAME name="frame_dx" src="frame_dx.html">
  </FRAMESET>
</HTML>
```

Con il tag <FRAMESET> comunichiamo il browser che vogliamo suddividere la finestra in più parti, nel nostro caso in due colonne di pari dimensioni (cols="50%,50%").

Il tag <FRAME> indica quali file caricare nella videata, nel nostro caso nella parte di sinistra il file frame_sx.html e il file frame_dx.html in quella di destra.

Solamente in questo caso non inseriamo nel listato il tag <BODY>...<BODY>.

Se vogliamo nell'esempio precedente variare le dimensioni delle colonne dei frame, ad esempio impostare 100 pixel in quello di sinistra e il rimanente in quello di destra, lo variamo in questo modo:

```
<FRAMESET cols="100,*">
```

Nel caso volessimo suddividere la finestra in tre colonne, bisogna solamente aggiungere un frame all'esempio precedente:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Videata divisa in tre frame</TITLE>
  </HEAD>
  <FRAMESET cols="10%,80%,10%">
    <FRAME name="frame_sx" src="frame_sx.html">
    <FRAME name="frame_center" src="frame_center.html">
    <FRAME name="frame_dx" src="frame_dx.html">
  </FRAMESET>
</HTML>
```

Passiamo a suddividere la finestra in due colonne di dimensioni, ma con la variante che nella colonna di destra la suddividiamo in due righe sempre di pari dimensioni.

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Videata divisa in tre frame</TITLE>
  </HEAD>
  <FRAMESET cols="50%,50%">
    <FRAME name="frame_sx" src="frame_sx.html">
    <FRAMESET rows="50%,50%">
      <FRAME name="frame_top" src="frame_top.html">
      <FRAME name="frame_bottom" src="frame_bottom.html">
    </FRAMESET>
  </FRAMESET>
</HTML>
```

Per creare due frame in righe utilizziamo l'attributo **rows="valore,valore"** nel tag <FRAMESET>.

Il tag <FRAME> oltre a quelli già menzionati a i seguenti attributi:

- frameborder="valore"** indica la dimensione del bordo, nel caso non lo volessimo inseriamo 0
- scrolling="opzione"** indica se si vuole la barra di scorrimento **yes / no / auto**.
- noresize** Si toglie la possibilità all'utente di modificare le dimensioni del frame.

L'attributo **target="nome_frame"** del tag <a href>... a lo scopo di fare un link in un frame che collega un file di un altro frame, faccio un esempio per essere più chiaro, torniamo all'inizio del capitolo abbiamo diviso la videata del browser in tre frame File_1.html, File_2.html e File_3.html. Abbiamo detto che nel File_2.html mettiamo l'indice per cui questo frame deve comandare attraverso l'attributo **target** il frame di testo contenente il File_3.html. Quindi la riga scritta qua sotto deve essere scritta nel file File_2.html.

```
<a href="c:/percorso/file_3.html" target="frame_testo">Pagina Successiva</a>
```

9. Caratteri speciali

Il questo capitolo trovate una breve lista di caratteri speciali che consiglio di utilizzare nel creare pagine web.

Carattere	Rif. entità	Rif. Numerico
À	À	À
à	à	à
Á	Á	Á
á	á	á
È	È	È
è	è	è
É	É	É
é	é	é
Ì	Ì	Ì
ì	ì	ì
Í	Í	Í
í	í	í
Ò	Ò	Ò
ò	ò	ò
Ó	Ó	Ó
ó	ó	ó
Û	Ù	Ù
ù	ù	ù
Ú	Ú	Û
ú	ú	ú
"	"	"
&	&	&
¥	¥	¥
€	€	€
§	§	§
©	©	©
®	®	®
™	™	™
«	«	«
»	»	»
<	<	<
>	>	>
≤	≤	≤
≥	≥	≥
≡	≡	≡
≠	≠	≠
≈	≈	≈
°	°	°
±	±	±
÷	÷	÷
°	º	º
¹	¹	¹
²	²	²
³	³	³
$\frac{1}{4}$	¼	¼
$\frac{1}{2}$	½	½
$\frac{3}{4}$	¾	¾
μ	µ	µ

Carattere	Rif. entità	Rif. Numerico
α	α	α
β	β	β
γ	γ	γ
δ	δ	δ
ϵ	ε	ε
η	η	η
θ	θ	θ
λ	λ	λ
μ	μ	μ
π	π	π
σ	σ	σ
τ	τ	τ
ϕ	φ	φ
χ	χ	χ
ω	ω	ω
$\sqrt{\quad}$	√	√
\int	∫	∫
∞	∞	∞
Σ	∑	∑
Δ	Δ	&916#;
\sim	∼	∼
Ω	Ω	Ω